

1. 甚麼是運算思維: 利用電腦科學的基本蓋面劑型問題解、系統設計與人類行為理解。(Wing(2006))
2. 運算思維讓我們擁有電腦面對問題時所持有的一種思維模式
3. 107 課綱:學生要運用運算工具之思維能力,藉以分析問題、發展解題方式、並進行有效的策略。
4. Taking steps to make pegman smarter
5. Computational thinking at google
6. 運用 CT 與測問題:
  - (1) 需要哪些資料
  - (2) 資料的取得
  - (3) 資料代表性?大數據?
  - (4) 資料表示方式?
  - (5) 分析資料?(圖表)
  - (6) 分析結果適用範圍?每天、各地?Selby(2013)

7. selby(2013)
  - Abstraction 抽象化
  - Decomposition 分解
  - Algorithmic 演算法則
  - Evaluation 分析
  - Generalization 舉一反三

目標導向:視覺化設計

<https://blockly-games.appspot.com/>

[App Inventor: Froggy Crash](#)

Arduino(Genuino)