|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **領域/科目** | | |  | **設計者** | | 姓名: 學號: |
| **實施年級** | | |  | **總節數** | |  |
| **主題名稱** | | |  | | | |
| **設計依據** | | | | | | |
| **學習**  **重點** | **學習表現** |  | | | **核心**  **素養** |  |
| **學習內容** |  | | |
| **學習目標** | | | | | | |
|  | | | | | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **教學活動設計** | | |
| **教學活動內容及實施方式** | **素養指標** | **學習表現與評量** |
| 終點任務或過程性任務: (描述即可、與生活情境、解決問題有關)  例如: 小組設計試題(含生活應用)，遊戲解題  1、 |  |  |